

Jeu de l'oie du rectangle rouge

Case 0	Départ à Lauterbourg	On ne part qu'avec un 1
Case 1	Wissembourg	Etape obligatoire
Case 2	Fleckenstein	
Case 3	Wasigenstein	Passer un tour pour découvrir la légende du Walthari-Lied
Case 4	Windstein	Un coup de vent te donne des ailes et t'emporte à Saverne (case 8)
Case 5	Niederbronn	Tu fais provision d'eau mais comme tu es plus lourd tu n'avances pas vite (divise tes gains par 2)
Case 6	Lichtenberg	
Case 7	La Petite Pierre	Tu t'arrêtes à la Maison du Parc Naturel et tu reprends la visite au Fleckenstein (case 2)
Case 8	Saverne	Tu te reposes pendant 1 tour
Case 9	Haut-Barr	
Case 10	Dabo	
Case 11	Wangenbourg	
Case 12	Schneeberg	
Case 13	Nideck	Tu as trouvé les bottes de 7 lieues des géants de la légende : multiplie tes gains par 2
Case 14	Urmatt	
Case 15	Donon	Un dieu gaulois t'a jeté un sort : tu ne repars qu'avec un nombre pair
Case 16	Schirmeck	
Case 17	Struthof	Le camp de concentration te donne envie de t'enfuir droit devant toi et tu te retrouves au Mont Sainte Odile (case 20)
Case 18	Champ du Feu	Tu aperçois le Donon au loin et ça te donne envie d'y revenir... (case 15)
Case 19	Le Hohwald	
Case 20	Mont Sainte Odile	Tu restes 1 tour le temps de prier
Case 21	Barr	
Case 22	Ungersberg	En montant sur la tour tu as fait un faux pas et tu t'es foulé la cheville : tu n'avances que de 1 aux 3 prochains coups
Case 23	Ortenbourg	
Case 24	Haut-Koenigsbourg	Il y a tellement de monde que tu ne peux même pas t'approcher et que tu vas directement à Ribeauvillé (case suivante)
Case 25	Ribeauvillé	Tu arrives le jour de la fête des Ménétriers, il y a tellement de monde que tu ne peux pas traverser la ville ; attends un tour.
Case 26	Brézouard	
Case 27	Tête des Faux	
Case 28	Gazon du Faing	Tu as oublié ton bâton à Ribeauvillé : revient le chercher (case 25)
Case 29	Hohneck	Un violent coup de vent t'emporte directement au Grand Ballon
Case 30	Vallée de la Wormsa	
Case 31	Herrenberg	Tu goûtes le menu marcaire mais tu repars trop tard et tu n'arrives qu'au Markstein (case suivante sans relancer le dé)
Case 32	Le Markstein	
Case 33	Grand Ballon	Tu admires le paysage pendant 1 tour
Case 34	Vieil Armand	
Case 35	Thann	
Case 36	Rosberg	
Case 37	Ballon d'Alsace	Tu es impatient d'arriver : passe directement à Masevaux (case suivante)
Case 38	Arrivée à Masevaux	Il faut avoir le nombre exact